

Sentinel LDK를 통한 클라우드 라이선싱

언제, 어디서든 안전하게 소프트웨어에 접근

Sentinel LDK를 통한 클라우드 라이선싱



Sentinel LDK를 통한 클라우드 라이선싱은 사용자 중심의 접근을 가능하게 하기 위해 사용자 신원 정보를 활용하는 소프트웨어 라이선싱 솔루션입니다.

Sentinel 클라우드 라이선스(Sentinel CL)의 활용을 통해 소프트웨어 공급사는 최종 고객에게 높은 편의성을 제공할 수 있는 클라우드 기반 라이선싱 서비스를 보급하는 동시에 가상의 컨테이너화된 클라우드 기반의 환경과 물리적 기기를 위한 안전한 솔루션을 제공할 수 있습니다.

클라우드 라이선싱 vs 기존 라이선싱

기존의 소프트웨어 라이선스는 기기 인증이라는 개념을 바탕으로 이행되었습니다. 라이선스에 대한 접근은 특정 기기에 국한되어 있었고, 해당 기기가 없어지거나 맞지 않으면, 라이선스에 대한 접근이 불가능했습니다. 보통, 두 가지 방법 중 하나로 컨트롤 됩니다. 하드웨어 키를 사용하거나 fingerprint를 사용한 소프트웨어 라이선스를 사용합니다.

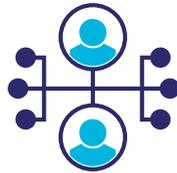
하드웨어 키 라이선싱의 경우, 보호된 소프트웨어는 소프트웨어가 실행될 때마다 검증되는 물리적 하드웨어 키인 USB 동글로 바인딩 됩니다. 만약 하드웨어 키가 없어지거나 앱에 맞지 않게 되면 앱은 승인되지 않습니다. 소프트웨어 라이선싱의 경우, 라이선스는 암호화된 파일로 로컬 하드 디스크에 설치되어, 로컬 기기의 하드웨어 서명 혹은 fingerprint로 바인딩 됩니다. 만약 fingerprint가 라이선스 상의 fingerprint와 일치하지 않으면, 마찬가지로 앱은 승인되지 않습니다. 하드웨어 및 소프트웨어 기반 라이선싱 모두 로컬 라이선싱이라고 알려져 있습니다.

좀 더 넓은 개념으로는 네트워크 라이선싱이라 할 수 있습니다. 라이선스 매니저(LM)라는 라이선싱 서비스가 기업 사이트와 같은 로컬 네트워크 환경에 설치되어 있으며, 보호된 앱들은 승인을 얻기 위해 LM 네트워크를 통해 소통합니다. 또한 네트워크 라이선싱은 특정 수의 보호된 애플리케이션 또는 클라이언트만 동시에 라이선스를 얻을 수 있는 동시성을 가능하게 합니다.



로컬 라이선싱

- 라이선스는 라이선스를 받은 소프트웨어가 실행되는 동일한 기기에서 사용됩니다.
- 라이선스는 로컬 기기의 fingerprint로 바인딩됩니다.



네트워크 라이선싱

- 라이선스는 최종 사용자 로컬 네트워크의 라이선스 매니저에 배포됩니다.
- 네트워크 사용자는 라이선스를 얻기 위해 라이선스 매니저에 연결합니다.
- 사용자는 라이선스를 오프라인에서 사용하고 싶을 경우에도 라이선스 관리자로부터 라이선스를 분리시킬 수 있습니다.



클라우드 라이선싱

- 공용 및 사설 클라우드로의 배포
- 사용자는 인터넷 혹은 연결 객체를 통해 클라우드 라이선스 매니저에 연결합니다.
- 사용자는 오프라인 사용을 위해 클라우드로부터 라이선스를 분리시킬 수 있습니다.
- 라이선스 컨트롤은 기기 대신 사용자에 바인딩 됩니다

클라우드 라이선싱을 통해, 소프트웨어 라이선스는 사용자가 실시간으로 접근하는 공용 혹은 사설 클라우드 환경에 배포되는 클라우드 라이선스 매니저(클라우드 LM)에 설치됩니다. 클라우드 LM은 일반적인 LM과 굉장히 비슷한 방식으로 온라인 모드에서 사용될 수 있습니다. 라이선스는 클라우드에서 분리되어 오프라인 상황에서 독립적으로 사용될 수 있습니다. 온라인 모드에서 사용될 때, 라이선스 인증은 기기 기반이 아닌 사용자 기반입니다. 오프라인에서 분리되면, 더 널리 사용되는 fingerprint로 바인딩된 로컬 라이선스가 만들어집니다. 만약 (가상 환경에서) 로컬 fingerprint의 변동성이 더 크고 자주 바뀐다면, 클라우드 LM으로 다시 연결되어 라이선스를 재승인할 수 있습니다. 또한 공급사는 앱이 강제적으로 LM에 재연결되어 초기화 상태가 되기 전까지, 분리된 로컬 라이선스가 얼마나 오랫동안 사용될 수 있는지에 관한 정책을 컨트롤 할 수 있습니다.

장점과 이점

- 기존의 LDK 고객들은 자신이 갖고 있는 LDK API를 실행하여 클라우드 라이선스를 사용할 수 있습니다.
- 클라우드 라이선스 매니저(클라우드 LM)를 배포하여 공급사가 강력한 보안 상태에서 실시간으로 기능에 접근을 허용하거나 차단할 수 있습니다.
- 또한 클라우드 LM은 더 엄격한 네트워크 규정 준수 요구 사항이 존재할 경우에 이상적인, 최종 고객 사이트의 사설 클라우드 환경에도 배포할 수 있습니다.
- 최종 고객은 기기 fingerprint 대신 사용자 ID로 인증을 받기 때문에 모든 기기에서 소프트웨어에 자유롭게 접근할 수 있습니다.
- Android, Linux on ARM, Apple M1을 비롯한 다양한 운영 체제를 지원합니다.
- 개발자는 클라우드 LM을 통해 사용자와 라이선스를 중앙에서 관리하고, 라이선싱 활동을 한 눈에 볼 수 있습니다.
- 클라우드 LM은 개발자가 더 나은 비즈니스 및 개발 최적화 의사 결정을 내리는 데 사용할 수 있는 사용 데이터를 수집합니다.
- 소프트웨어 라이선스는 운영 체제 재설치, 하드웨어 교체, 클라우드 마이그레이션, 가상 기기 마이그레이션, 컨테이너 재시작 등과 같은 활동으로 인해 중단되거나 오용되지 않습니다.
- 지원되는 앱의 다양한 배포 시나리오 - 오프라인 및 온라인, 공용 및 사설 클라우드.
- 실시간 라이선스 검증을 통한 온라인 시나리오에서의 보안 강화.

고객 이야기

“회사나 집에 있는 PC 그리고 제 iPad에서 라이선스가 부여된 소프트웨어에 편리하게 접근할 수 있어야 합니다.”

“개발자로서 평가판 라이선스를 관리하고 평가판 활동에 대한 더 나은 통찰력을 얻을 수 있는 유연한 방법이 필요합니다.”

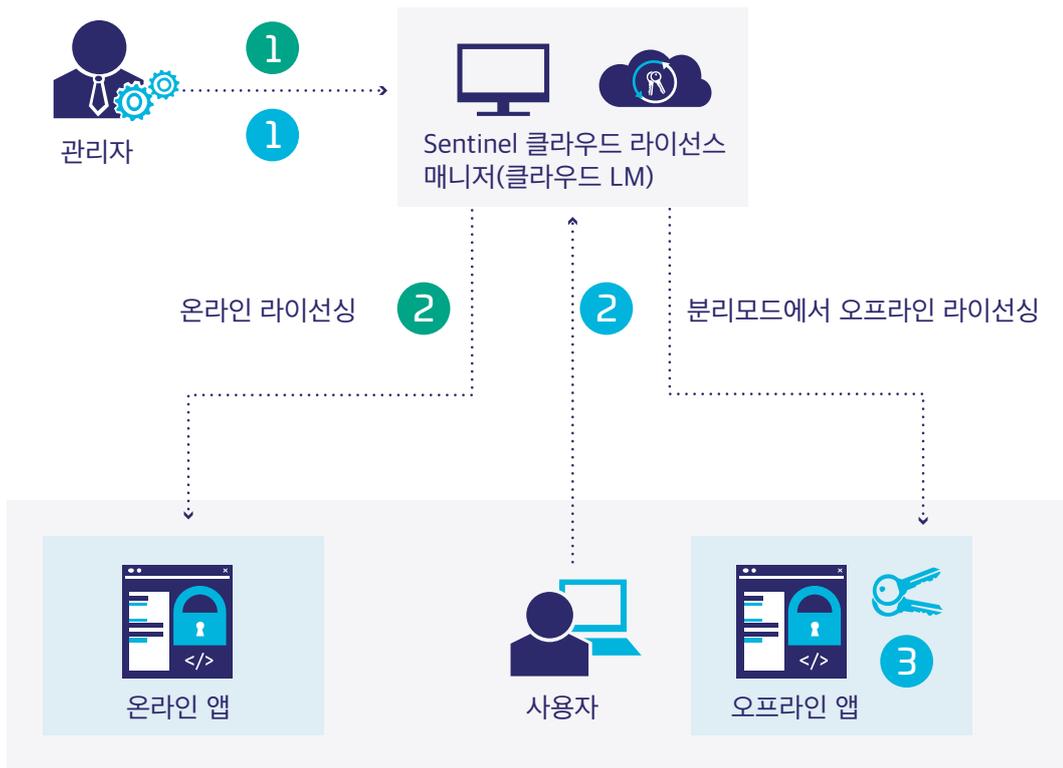
“IT 팀은 회사의 최종 사용자를 위해 소프트웨어 라이선스를 쉽게 부여하고 관리할 수 있어야 합니다.”

“컴퓨터 오류, 하드웨어 교체 또는 시스템 재설치 후 소프트웨어 라이선스 정책 및 관련 데이터를 어떻게 쉽게 복원할 수 있습니까?”

“저의 최종 고객은 스스로 라이선스 매니저를 관리하고 유지해야 하는 오버헤드를 반대하곤 합니다.”

“사용자가 라이선스 활성화에 대한 걱정 없이 로그인만 하면 소프트웨어를 사용할 수 있기를 바랍니다.”

클라우드 라이선싱 작업흐름



실행 모드

온라인 모드:

1. 관리자는 클라우드 LM에 라이선스를 설치하고 사용자 ID를 구성합니다.
2. 최종 사용자 클라이언트는 클라우드 LM에 연결하고, 그들의 사용자 ID를 사용하여 앱 승인을 받습니다.

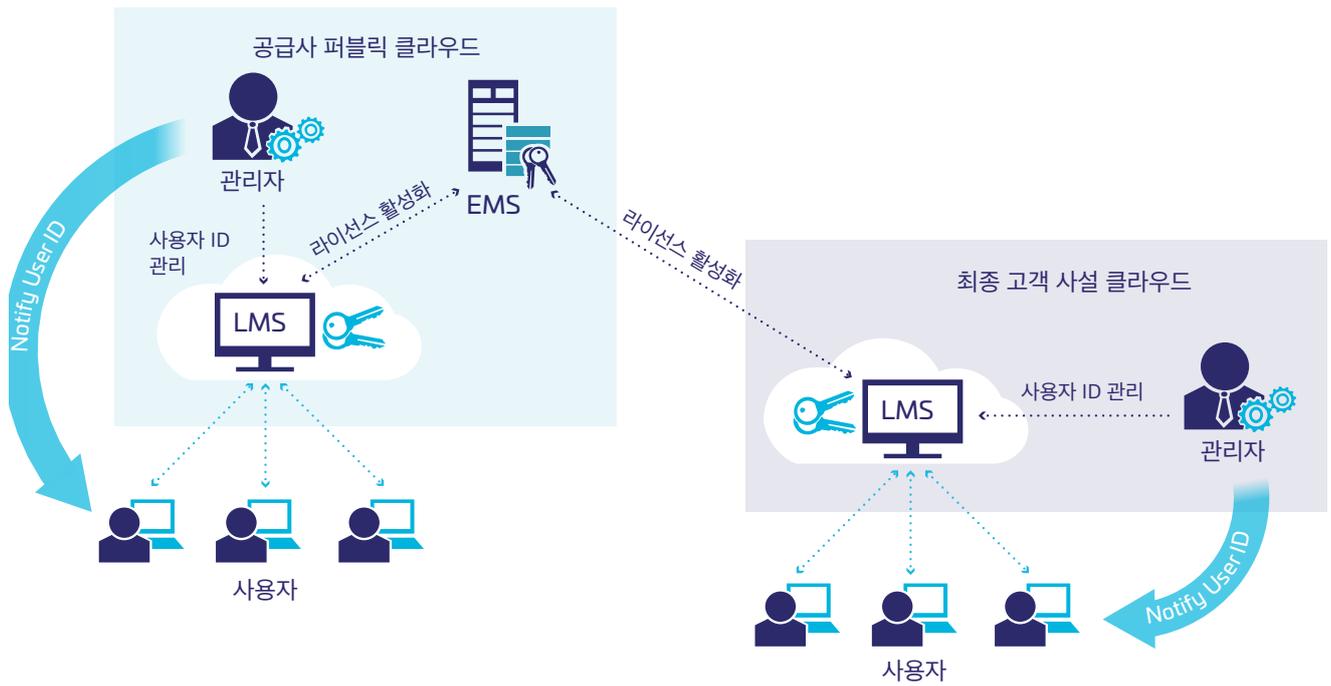
오프라인 모드:

1. 관리자는 클라우드 LM에 라이선스를 설치하고 사용자 ID를 구성합니다.
2. 최종 사용자가 연결되면 라이선스가 클라우드 LM에서 분리되고 네트워크 연결이 있는 로컬 컴퓨터에 다운로드됩니다.
3. 오프라인 상태가 되면 최종 사용자는 독립적으로 라이선스에 접근합니다.

혼합 모드:

최종 사용자는 오프라인 사용을 위해 라이선스를 다운로드한 후, 미리 정의된 간격(예: 2시간마다)에 따라 최종 사용자의 기기가 클라우드 LM에 다시 연결하고, 라이선스가 만료되기 전에 업데이트해야 합니다.

클라우드 라이선싱 배포 모드



지원 운영 체제 및 플랫폼

Cloud License Manager

- Windows
- Linux Intel x86_64
- Linux ARM 32 and ARM 64
- MAC

Client

- Windows
- Linux Intel x86_64
- Linux ARM 32 and ARM 64
- MAC
- Android

프로그래밍 언어 지원 범위는 모든 Sentinel LDK 라이선싱에서 동일하게 적용됩니다.

THALES

문의

사무실 위치 및 연락처 정보는 아래 참조

cpl.thalesgroup.com/ko/software-monetization/contact-us

> cpl.thalesgroup.com/software-monetization <

